

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	vii
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	5
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Perilaku <i>Cyberloafing</i>	8
2.1.1 Pengertian Perilaku <i>Cyberloafing</i>	8
2.1.2 Dimensi <i>Cyberloafing</i>	9
2.1.3 Faktor – faktor yang Mempengaruhi perilaku <i>Cyberloafing</i>	10
2.2 <i>Burnout</i>	13
2.2.1 Pengertian <i>Burnout</i>	13
2.2.2 Gejala - gejala <i>Cyberloafing</i>	14
2.2.3 Faktor – faktor yang Mempengaruhi <i>Burnout</i>	15
2.3 Stres Kerja.....	17
2.3.1 Pengertian Stres.....	17
2.3.2 Pengertian Stres Kerja.....	17
2.3.3 Faktor Penyebab Stres Kerja.....	18
2.3.4 Dimensi Stres Kerja.....	19
2.4 Konflik Peran	19
2.4.1 Pengertian Konflik Peran.....	19
2.4.2 Tipe Konflik Peran.....	20
2.4.3 Faktor yang Menyebabkan Konflik Peran.....	21
2.4.4 Indikator Konflik Peran.....	22

2.5 Penelitian Terdahulu..... 22



2.6 Hubungan Antar Variabel	25
2.7 Hipotesis	27
2.8 Model Penelitian	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Desain Penelitian.....	29
3.2 Jenis dan Sumber Data.....	29
3.2.1 Jenis Data.....	29
3.2.2 Sumber Data.....	30
3.3 Populasi, Sampel, dan Teknik Pengambilan Sampel.....	30
3.3.1 Populasi.....	30
3.3.2 Sampel.....	31
3.3.3 Teknik Pengambilan Sampel.....	31
3.4 Unit Analisis.....	32
3.5 Definisi Operasional Variabel.....	32
3.6 Teknik Analisis Data.....	34
3.6.1 Uji Instrumen.....	34
3.6.2 Uji Asumsi Klasik.....	35
3.6.3 Analisis Jalur (<i>Path Analysis</i>).....	36
3.6.4 Uji-F.....	38
3.6.5 Uji-t.....	39
3.6.6 Uji Determinasi (R^2).....	39
BAB IV HASIL PENELITIAN	
4.1. Hasil Penelitian.....	40
4.1.1 Karakteristik Responden	40
4.2 Uji Validitas.....	44
4.3 Uji Reliabilitas.....	48
4.4 Uji Asumsi Klasik.....	48
4.4.1 Uji Normalitas.....	48
4.4.2 Uji Multikolinearitas.....	49
4.4.3 Uji Heteroskedastisitas.....	50
4.5 Analisis Deskriptif Penelitian.....	51
4.6 Analisis Jalur Path (<i>Path Analysis</i>).....	58
4.6.1 Analisis Jalur Tahap 1.....	58
4.6.2 Analisis Jalur Tahap 2.....	62
4.6.3 Analisis Jalur Gabungan Tahap 1 dan 2.....	66
BAB V HASIL PENELITIAN	
5.1 Pembahasan Hasil Penelitian.....	69
5.1.1 Pengaruh Stres Kerja (X1) terhadap <i>Burnout</i> (Z).....	69
5.1.2 Pengaruh Konflik Peran (X2) terhadap <i>Burnout</i> (Z).....	69
5.1.3 Pengaruh Stres Kerja (X1) terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i> (Y).....	69

5.1.4	Pengaruh Konflik Peran (X2) terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i> (Y).....	70
5.1.5	Pengaruh <i>Burnout</i> (Z) terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i> (Y).....	70
5.1.6	Pengaruh Stres Kerja (X1) terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i> (Y) melalui variabel <i>Burnout</i> (Z).....	71
5.1.7	Pengaruh Konflik Peran (X2) terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i> (Y) melalui variabel <i>Burnout</i> (Z).....	71
5.2	Temuan Penelitian.....	71
5.3	Keterbatasan Penelitian.....	72
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Kesimpulan.....	73
5.2	Saran.....	74
5.3	Implikasi Penelitian.....	74
DAFTAR		
PUSTAKA		76
LAMPIRAN -		LAMPIRAN
.....		79

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Hasil Prasurvey.....	4
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	22
Tabel 3.1 Pengukuran Skala <i>Likert</i>	30
Tabel 3.2 Operasional Variabel.....	33
Tabel 3.3 Nilai Reliabilitas.....	35
Tabel 4.1 Responden Berdasarkan Usia.....	40
Tabel 4.2 Responden Berdasarkan Jenis Kelamin.....	41
Tabel 4.3 Responden Berdasarkan Status Pernikahan.....	41
Tabel 4.4 Responden Berdasarkan Jenis Perusahaan.....	41
Tabel 4.5 Responden Berdasarkan Bidang Pekerjaan.....	42
Tabel 4.6 Responden Berdasarkan Lama Bekerja.....	43
Tabel 4.7 Hasil Uji Validitas Variabel Stres Kerja.....	44
Tabel 4.8 Hasil Uji Validitas Variabel Konflik Peran.....	45
Tabel 4.9 Hasil Uji Validitas Variabel <i>Burnout</i>	46
Tabel 4.10 Hasil Uji Validitas Variabel Perilaku <i>Cyberloafing</i>	47
Tabel 4.11 Hasil Uji Reliabilitas.....	48
Tabel 4.12 Hasil Uji Normalitas <i>One-Sample Kolmogrov-Smirnov Test</i>	49
Tabel 4.13 Hasil Uji Multikolinearitas.....	49
Tabel 4.14 Indeks Stres Kerja.....	52
Tabel 4.15 Indeks Konflik Peran.....	54
Tabel 4.16 Indeks <i>Burnout</i>	55
Tabel 4.17 Indeks Perilaku <i>Cyberloafing</i>	57
Tabel 4.18 Uji Stres Kerja dan Konflik Peran Terhadap <i>Burnout</i>	59
Tabel 4.19 Nilai Koefisien Determinasi Stres Kerja dan Konflik Peran Terhadap <i>Burnout</i>	59
Tabel 4.20 Nilai Uji F Stres Kerja dan Konflik Peran Terhadap <i>Burnout</i>	61
Tabel 4.21 Nilai Uji Stres Kerja, Konflik Peran dan <i>Burnout</i> Terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i>	62
Tabel 4.22 Nilai Koefisien Determinasi Stres Kerja, Konflik Peran dan <i>Burnout</i> Terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i>	63
Tabel 4.23 Nilai Uji F Stres Kerja, Konflik Peran dan <i>Burnout</i> Terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i>	65
Tabel 4.24 Hasil Perhitungan Pengaruh.....	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar	2.1	Model
Penelitian.....	27	
Gambar 3.1 Hubungan Kausal Substruktural Persamaan 1.....	37	
Gambar 3.2 Hubungan Kausal Substruktural Persamaan 2.....	37	
Gambar 3.3 Struktur Akhir Analisis Jalur	38	
Gambar 4.1 Hasil Uji Heterokedastisitas.....	50	
Gambar 4.2 Tahap 1 Analisis Jalur.....	60	
Gambar 4.3 Tahap 2 Analisis Jalur.....	64	
Gambar 4.3 Analisis Jalur Gabungan Tahap 1 dan 2.....	66	

DAFTARLAMPIRAN

No.	Nama Lampiran	Halaman
1	Pra Survey.....	80
2	Pengisian Kuesioner Penelitian.....	82
3	Data Tabulasi Karakteristik 30 Responden.....	86
4	Data Tabulasi Karakteristik 100 Responden.....	88
5	Tabulasi Data Pretest Terhadap 30 Responden.....	90
6	Tabulasi Data Pretest Terhadap 100 Responden.....	94
7	Hasil Uji Validitas 30 Responden	105
8	Hasil Uji Reliabilitas 30 Responden.....	110
9	Hasil Analisis Jalur.....	112
10	Tabel Nilai <i>r Product Moment</i>	114
11	Tabel Nilai F Anova Probabilita 0,05.....	117